

Ветки настроек

Механизм создания веток настроек:

1. Создание веток:
 - Вводится механизм создания отдельных веток настроек для конкретных задач.
 - Ветки можно мержить с основными настройками по завершении задач (аналогично git).
2. Основные настройки:
 - Все базовые настройки относятся к ветке main.
3. Процесс работы:
 - При начале новой задачи создается новая ветка настроек с заданным именем на основе родительской ветви.
 - По умолчанию новая ветка наследует все настройки из родительской.
4. Изменения настроек:
 - При изменении настройки и ее сохранении формируется новая настройка с тем же ID в новой ветке.
 - Это исключает перезатирацию одной настройки другой.
5. Тестирование:
 - В любой момент можно указать тестировщику ветку с новыми настройками для тестирования.
 - Тестировщик может протестировать настройки, просто переключив ветку.
6. Завершение работы:
 - По завершении задачи все изменения мержаются с родительской веткой.
 - Созданная ветка удаляется.

Базовая ветка всегда остается чистой, не содержит лишних настроек и готова к синхронизации с продакшеном.

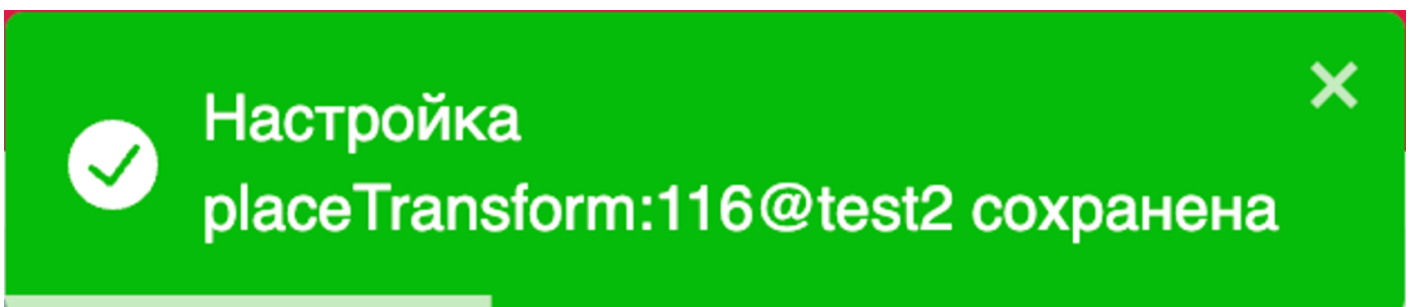
Техническая реализация:

1. Структура таблицы branches:
 - title: имя ветви.
 - parent: родительская ветвь.
2. Доступ к данным:

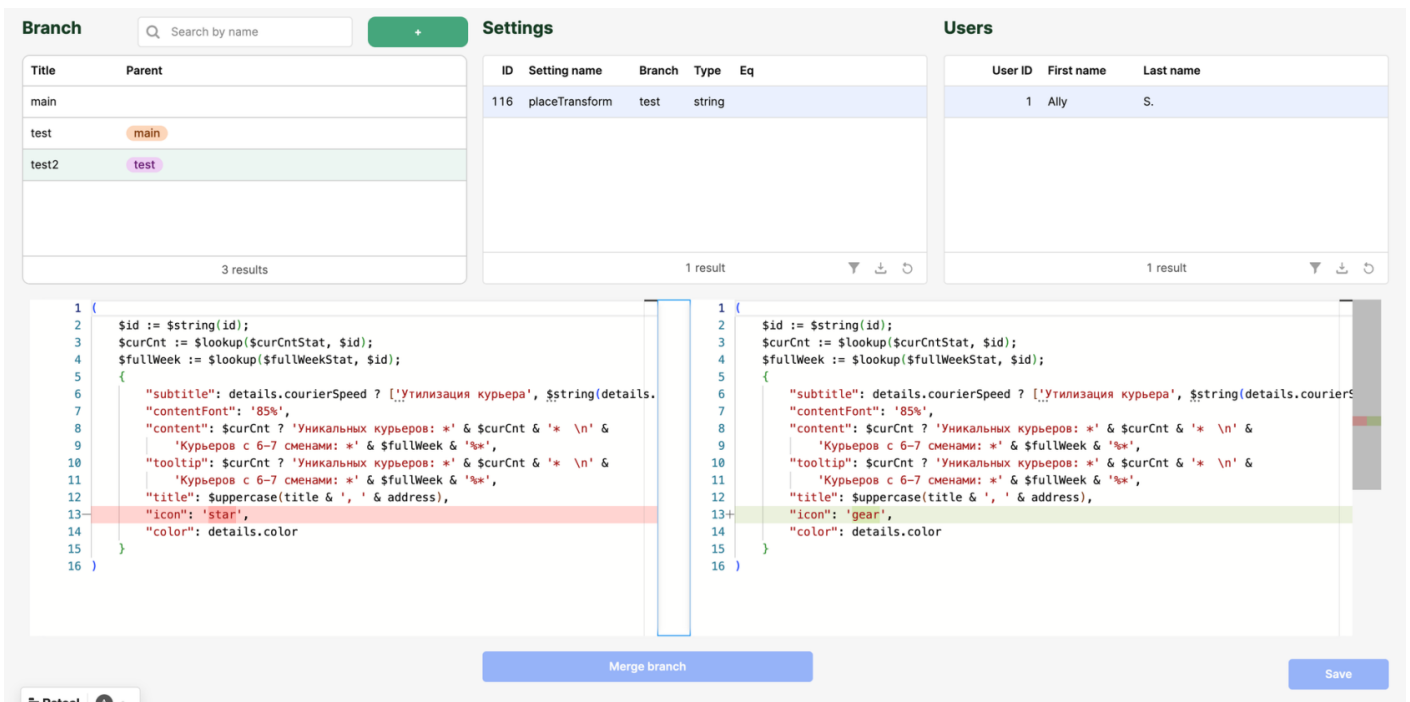
Данные из таблицы доступны через запрос branches с привилегиями:

 - app:branches:view
 - web:branches:view
3. Связь с другими таблицами:

- В таблицы user_profile и settings добавлено поле branch, ссылающееся на таблицу branches.
4. Получение настроек:
- При получении настроек:
 - Сначала берутся настройки из текущей ветки пользователя.
 - Затем из родительской ветки.
 - Далее из родительской ветки по отношению к родительской и так далее, вплоть до ветки main или до settingTypes, если настройки отсутствуют и там.
5. Редактирование настроек:
- При редактировании настройки через левую панель:
 - Формируется новая настройка с заданным ID в текущей ветке пользователя, если она не существует.
 - Если настройка уже создана, она обновляется.
 - Если настройки с таким ID нет и в родительских ветках, создается новая настройка с новым ID, который записывается в settings текущего пользователя.
6. Уведомление:
- Информация о сохраненной настройке отображается во всплывающем сообщении.



В Retool добавлена задача Settings позволяющая формировать новые ветви и мержить их с родительскими: <http://10.1.241.240:3000/apps/9fd9f242-3dd2-11ef-a965-8b7ae0e8ee4e/Settings>



Панели управления ветвями и настройками:

1. Панель Branch:
 - Позволяет:
 - Выбрать ветвь.
 - Изменить родительскую ветвь.
 - Создать новую ветвь при необходимости.
2. Панель Settings:
 - Отображает настройки, созданные в данной ветви.
 - Поле Branch:
 - Отражает ветвь с родительской настройкой.
 - Если поле пусто, значит базовой настройки нет, и используется `settingTypes.defaultValue`.
 - Поле eq:
 - Отражает равенство базовой и модифицированной настроек.
3. Панель Users:
 - Отображает пользователей, использующих данную ветвь настроек.
4. Панель редактора:
 - Отображает:
 - Исходный вид выбранной настройки (слева).
 - Модифицированную настройку в выбранной ветви (справа).
5. Слияние ветвей:
 - Перед слиянием необходимо устранить все отличия в настройках между ветвями:
 - В панели Settings в поле Eq для каждой настройки должна стоять галочка.

- Устранить различия можно:
 - Приведя родительскую настройку к состоянию дочерней (левая панель редактора).
 - Или дочернюю к состоянию родительской (правая панель редактора).
- Кнопка Save сохраняет изменения в настройках.
 - Если у настройки нет родительской, изменения сохраняются в `settingTypes.defaultValue`.
- После устранения всех изменений становится доступной кнопка Merge branch, которая:
 - Удаляет все настройки из данной ветви.
 - Переключает всех пользователей на родительскую ветвь.
 - Удаляет ветвь из таблицы branches.

6. Дополнительные предложения:

- Предлагается переключать текущую ветвь пользователя через форму редактирования.
- Информация о текущей ветви может отображаться в футере.

Настройка пользователя

Об исполнителе

Настройки

Ветвь настроек

test2

Основная роль

Стажер

Наставник

Места работы

1600M_СПб_Комendantский13

5818ДС_ОлимпийскаяДеревня4

9999_Тест2

999_тест

Помощник

— НЕТ ПОМОЩНИКА —

Наставник

— НЕТ НАСТАВНИКА —

ДОДО

27 мая - 2 июня 2024

27 ПН

28 ВТ

29 СР

30 ЧТ

31 ПТ

1 СБ

2 ВС

ДОДО_РЯЗАНЬ2, ДОДО2

Добавить в график +

ДОДО 42571e1957b... cashier 14.8 ч. (14.8 ч.)		10 17		11 15	10 14	12 15	13 17
ДОДО aeda38af0f1a... cashier 14.5 ч. (14.5 ч.)	09 00	09 09		09 11	09 09	09 13	
ДОДО 728285657f4d... cashier 16 ч. (16 ч.)	18 20		18 19	16 20	15 19	15 17	09 23
ДОДО 3e9382bd018f... kitchen 48 ч. (48 ч.)	09 16	08 15	08 14	10 16	12 16		09 23
ДОДО f6c453a813f3... kitchen 31.2 ч. (31.2 ч.)	09 14	10 15	08 16	09 16	08 14	08 15	
ДОДО 3a226ed792a... kitchen 63.5 ч. (63.5 ч.)	11 00	14 00	12 00	08 19	14 00	15 00	01 23
ДОДО 5e20e4b7452... kitchen 17.2 ч. (17.2 ч.)	16 20	16 21	16 20	17 21	16 21		
ДОДО e65bafdf5540... kitchen 11.2 ч. (11.2 ч.)			11 15	10 16	09 14	11 15	
ДОДО 7200ce67e06... kitchen 46.5 ч. (46.5 ч.)	11 23	09 23	11 00	12 19	14 00	01 23	
ДОДО ea25cf1dfbe5... kitchen 23.2 ч. (23.2 ч.)	18 23		17 22	19 23	10 14	12 22	09 23
ДОДО 6640a7b2767... kitchen 18.8 ч. (18.8 ч.)	09	09	19		12	16	10

Отменить

Применить

© 2024 Ally Software - All Rights Reserved.

test2

Инфо

Техническая поддержка

Revision #2

Created 28 July 2025 06:21:01 by Семен Долгов

Updated 28 July 2025 07:22:46 by Семен Долгов