

# Релиз 03.02.2026 - 04.02.2026 (Для поддержки)

**Версия Веб-приложения: 4.1.72**

**Версия Мобильного приложения: 4.1.59**

---

## Исправление багов:

№	Описание бага	Приложение	Задача в Трекере
1	<p><b>Ранее:</b> При входе по СМС на iPhone у сотрудников с несколькими активными профилями после выбора профиля могла появляться ошибка "Профиль пользователя не выбран", из-за чего авторизация не завершалась</p> <p><b>Теперь:</b> Вход корректно завершается после выбора нужного профиля, ошибка "Профиль пользователя не выбран" больше не блокирует логин</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5567</a>

2	<p><b>Ранее:</b> При открытии экрана редактирования профиля могла возникать ошибка, если переменная restaurants приходила пустой</p> <p><b>Теперь:</b> Добавили безопасную обработку случая, когда список restaurants пустой. Экран профиля работает стабильно, ошибка больше не возникает</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5496</a>
3	<p><b>Ранее:</b> При создании окна возможностей-дубля сообщение об ошибке перекрывало круглую кнопку сканера штрих-кода</p> <p><b>Теперь:</b> Исправили отображение шторки. Сообщение больше не перекрывает кнопку штрих-кода</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5682</a>
4	<p><b>Ранее:</b> На Android в разделе "Сберчаевые" элементы перекрывались, из-за чего надпись "Сберчаевые" отображалась некорректно</p> <p><b>Теперь:</b> Исправили отображение модального окна. Контент не наезжает на статус-бар и нижнее меню</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6193</a>
5	<p><b>Ранее:</b> При выходе из аккаунта могла возникнуть ошибка "Cannot read property 'data' of undefined", из-за чего приложение могло вылетать</p> <p><b>Теперь:</b> Добавили безопасную обработку ошибки. Выход из системы завершается корректно</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6171</a>

6	<p><b>Ранее:</b> При переходе с экрана календаря приложение могло падать при обращении к result.data без проверки, когда result был undefined</p> <p><b>Теперь:</b> Добавили безопасные проверки, чтобы при ошибке сервера приложение не падало</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6172</a>
7	<p><b>Ранее:</b> В календаре при restaurants = null появлялась ошибка "Cannot read property 'find' of null"</p> <p><b>Теперь:</b> Добавлена безопасная обработка null</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6170</a>
8	<p><b>Ранее:</b> На экране «Команда» в списке ТТ появлялись пустые элементы. При нажатии на такую строку выполнялся поиск, после чего показывалось "Не найдено"</p> <p><b>Теперь:</b> Список очищен от некорректных записей. В нем отображаются только ТТ с валидным id, непустым названием и активным статусом. Пустые секции больше не формируются</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6192</a>

9	<p><b>Ранее:</b> Если у смены не была указана роль или в профиле не выбран "Предпочтительный график", в интерфейсе могло отображаться значение null (например, в карточке смены и строках профиля)</p> <p><b>Теперь:</b> Убрали отображение null. Добавили фильтрацию и защиту от undefined, чтобы при незаполненных полях показывался корректный текст без null</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6195</a>
10	<p><b>Ранее:</b> При установке фокуса в текстовое поле клавиатура открывалась и сразу закрывалась, из-за чего было невозможно вводить текст</p> <p><b>Теперь:</b> Исправили поведение компонентов клавиатуры. При фокусе в поле ввода она остаётся открытой до завершения ввода</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5971</a>
11	<p><b>Ранее:</b> В МП после перехода в окно команды могли возникать ошибки, из-за чего контент мог ломаться и приводить к нестабильной работе.</p> <p><b>Теперь:</b> Добавили SafeRenderBoundary для рендера HTML/Markdown. Ошибки перехватываются и не роняют приложение</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6169</a>

12	<p><b>Ранее:</b> У части пользователей профиль мог отображаться не полностью аватар</p> <p><b>Теперь:</b> Добавили проверки на наличие данных профиля и безопасную обработку полей. При отсутствии данных/аватара показывается заглушка, а экран не ломается</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5130</a>
13	<p><b>Ранее:</b> Если в профиле открыть вложенный экран "Обо мне", то при нажатии в меню "Команда" ничего не происходило</p> <p><b>Теперь:</b> Исправили навигацию из меню профиля на вложенных экранах. При переходе стек вложенного навигатора сбрасывается до корневого экрана, поэтому "Команда" открывается сразу</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6255</a>
14	<p><b>Ранее:</b> Во вкладке "Архив" у окон возможностей отображалась кнопка "Откликнуться", хотя окно уже закрыто</p> <p><b>Теперь:</b> Кнопка "Откликнуться" показывается только для активных окон и окон в резерве, в архивных окнах её нет</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6188</a>

15	<p><b>Ранее:</b> Если в профиле в полях вводили текст длиннее 255 символов, изменения не сохранялись</p> <p><b>Теперь:</b> В форме профиля добавлено ограничение до 255 символов для этих полей. При превышении лимита кнопка «Сохранить» становится неактивной</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6176</a>
16	<p><b>Ранее:</b> При обработке GraphQL-ошибки с просроченным токеном МП могло падать приложение</p> <p><b>Теперь:</b> Обработка ошибки при просроченном токене исправлена. Добавлен корректный выход из обработчика. Падения приложения не происходит</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5998</a>
17	<p><b>Ранее:</b> При авторизации по СМС могла возникать ошибка "Cannot read property 'error' of undefined". Функции запроса кода/логина могли вернуть undefined</p> <p><b>Теперь:</b> Добавили проверки при запросе кода и повторном запросе и логине</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5479</a>
18	<p><b>Ранее:</b> При открытии профиля иногда возникала ошибка "Cannot read property 'scopes' of null" из-за чего экран мог отображаться некорректно</p> <p><b>Теперь:</b> Добавлена проверка на null перед обращением к scopes. Профиль открывается стабильнее, без ошибки</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5484</a>

19	<p><b>Ранее:</b> В разделе "Чек-лист" при открытии поля комментария и попытке ввести текст мог появляться белый экран. Также у кнопки "Отправить" были разные края (слева прямой, справа закруглённый)</p> <p><b>Теперь:</b> Исправили поведение экрана чек-листа. Комментарии открываются и редактируются без белого экрана, а кнопка "Отправить" отображается корректно</p>	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6187</a>
20	<p><b>Ранее:</b> Если у сотрудника не было ни одной смены в выбранном периоде, при нажатии "Сформировать график по исполнителю" из формы редактирования смены график не печатался, а пользователю не показывалось никакого сообщения</p> <p><b>Теперь:</b> Формирование графика работает корректно. Сотрудника без смен в периоде обрабатывается без ошибки и пользователь получает корректный результат вместо сбоя</p>	Веб-приложение	<a href="#">ALLY-6257</a>
21	<p><b>Ранее:</b> В карточках окон возможностей, в блоке с откликами, аватар и ФИО отображались без выравнивания</p> <p><b>Теперь:</b> Исправили стили отображения откликов. Аватарки и ФИО выровнены</p>	Веб-приложение	<a href="#">ALLY-6113</a>

22	<p><b>Ранее:</b> При загрузке отсутствия из ЗУП мог создаваться дубль (в графике появлялись два одинаковых отсутствия на одну дату)</p> <p><b>Теперь:</b> Репликатор доработан и отсутствие из ЗУП больше не дублируется при синхронизации</p>	Репликатор	<a href="#">ALLY-4726</a>
----	--	------------	---------------------------

## Технические задачи:

№	Описание задачи	Приложение	Задача в Трекере
1	Проведена очистка проекта от лишних зависимостей, которые не использовались в коде	Веб-приложение	<a href="#">ALLY-5409</a>
2	Исправлена критическая ошибка в веб-клиенте, из-за которой приложение могло падать при выходе пользователя из системы	Веб-приложение	<a href="#">ALLY-5501</a>
3	Проведена работа по очистке сборочного процесса от предупреждений, возникавших при сборке приложения и создававших шум в логах	Веб-приложение	<a href="#">ALLY-3970</a>
4	Улучшена работа с ошибками в Sentry. Из событий, отправляемых веб-приложением, удалены искусственно добавленные строки в тексте ошибок	Веб-приложение	<a href="#">ALLY-6034</a>

5	Для анализа производительности и выявления узких мест в работе интерфейса в веб-приложении добавлено детальное измерение времени выполнения настроек и форм с отправкой данных в Sentry	Веб-приложение	<a href="#">ALLY-6234</a>
6	В мобильном приложении выполнен рефакторинг компонентов для корректного отображения списков и предотвращения потенциальных ошибок	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5357</a>
7	В мобильном приложении настроено профилирование Sentry	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5358</a>
8	В мобильном приложении устранена проблема зависаний, из-за которых интерфейс мог зависать на несколько секунд без краша	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5448</a>
9	В мобильном приложении удалён механизм обновлений "на лету", который больше не используется и негативно влиял на скорость и стабильность сборок	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5980</a>
10	В мобильном приложении включён и настроен edge-to-edge режим для Android. Это обеспечивает корректное отображение интерфейса с учётом системных панелей и устраняет предупреждения при сборке	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-5979</a>
11	В мобильном приложении отключён устаревший центр уведомлений, который ранее оставался в коде после внедрения нового механизма оповещений	Мобильное приложение	<a href="#">ALLY-6145</a>





---

Revision #11

Created 30 January 2026 13:33:19 by Семен Долгов

Updated 4 May 2026 10:30:29 by Семен Долгов